**NFCook**

**Especificación de casos de uso: Añadir plato**

**Versión 0.1**

**Historial de revisiones**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Fecha** | **Versión** | **Descripción** | **Autor** |
| 21/01/2013 | 0.0 | Creación | Alejandro M. y Roberto |
| 11/03/2013 | 0.1 | Modificacion y UML | Roberto |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Tabla de contenidos**

1. [Casos de uso: Añadir plato](#id.q9p0044wm6ky)

1. [Descripción Breve](#id.k3ibk7vw53jj)

2. [Flujo de eventos](#id.q8i6hiod6wqn)

1. [Flujo básico](#id.hksyx6r85abo)

3. [Requisitos especiales](#id.ceklsg3t599)

4. [Precondiciones](#id.wom2ip7s68yq)

5. [Postcondiciones](#id.i389dcg95crr)

**Especificación de caso de uso: Añadir plato**

**1. Casos de uso : Añadir plato**

**1.1 Descripción breve**

Este caso de uso permite al camarero añadir platos al pedido de la mesa en la que nos encontramos, a la base de datos y a la interfaz del camarero.

**2. Flujo de eventos**

**2.1 Flujo básico**

1. El botón añadir plato se encuentra en la parte de abajo y central de la pantalla.

3. Al pulsarlo, aparecerá la carta de platos para que se pueda añadir el que el cliente

desee.

**3. Requisitos especiales**

Ninguno.

**4. Pre-condiciones**

Haber seleccionado alguna mesa..

**5. Post-condiciones**

Insertar un nuevo plato tanto en la tabla del interfaz del pedido de la mesa, como en la

base de datos de ese pedido.